



# II Interclasses

## AAAIFINC



### REGULAMENTO - TÊNIS DE MESA

2019 – Cursos superiores

Taxa de inscrição: R\$ 5,00 por atleta por modalidade

#### INÍCIO DE PARTIDA:

Antes de o jogo começar, o árbitro se reúne com os jogadores para um sorteio. O vencedor pode fazer uma das escolhas:

1. Começar sacando/recebendo;
2. Escolher o lado da mesa.

O adversário faz a escolha entre as opções que restarem.

#### PONTOS:

Basicamente, existem duas formas de se pontuar:

1. O jogador bate a bola e ela, após pingar uma vez na mesa no oponente, volta a pingar na mesa ou solo sem que o adversário encostar nela;
2. O adversário comete um erro de batida, sendo incapaz de fazer a bola pingar na mesa.

# **SAQUE NO TÊNIS DE MESA:**

1. Todo ponto é iniciado por um saque;
2. Os jogadores se revezam no saque durante um set, cada um sacando dois pontos consecutivos. Caso o placar do set esteja empatado dez a dez, passam a revezar o saque a cada ponto;

Os jogadores se revezam para começar sacando um set. Isso significa que se jogador A começou sacando o 1º (primeiro) set, B começará sacando o 2º (segundo) set, Ao 3º (terceiro) e assim por diante;

3. Para um saque ser válido, o jogador deve fazer com que a bola pingue em seu lado da mesa uma vez e depois quique novamente, desta vez do lado adversário, sem que toque a rede;
4. No momento do saque, a bola deve estar atrás da linha de fundo da mesa;
5. O jogador não pode esconder a bola ou obstruir a visão do adversário durante o saque;
6. Caso a bola não passe pela rede, não pingue na mesa do sacador ou vá diretamente para fora, o adversário vence o ponto automaticamente.

# **TROCA DE LADO E INTERVALOS:**

1. A cada início de set, os jogadores invertem o lado da mesa em que jogam;
2. No 7º (sétimo) set, quando um dos jogadores atinge a marca de cinco pontos primeiro, eles invertem novamente o lado da mesa;
3. Entre o final de um sete o início do próximo, os jogadores têm um minuto de intervalo;
4. A cada seis pontos disputados, os jogadores podem fazer rápido uso de uma toalha para secar as mãos antes que o próximo ponto tenha início.

# **FALTAS:**

**Faltas ocorrem quando um jogador não segue as regras do tênis de mesa.**

**Exemplos:**

- 1. O jogador encosta a mão livre na mesa durante a disputa do ponto;**
- 2. O jogador encosta na rede durante a disputa do ponto;**
- 3. O jogador move a mesa durante a disputa do ponto;**
- 4. O jogador bate duas vezes consecutivas na bolinha;**

**Em todos os casos, a disputa é interrompida e o adversário vence automaticamente o ponto.**

Todos os atletas inscritos na súmula da final do interpanelas 2019 estão suspensos dos jogos interclasses 2019 dos cursos superiores devido a confusão gerada,

A mesma punição será aplicada nas confusões ou ofensas do presente interclasses.